**Pokemon idee**

* Meerdere spelers delen een gezamenlijke wereld.
* Spelers kunnen vrij rondbewegen in de wereld.
* Spelers hebben wezens.
* Spelers kunnen nieuwe wezens vangen.
* Spelers kunnen tegen elkaar vechten met wezens.

**Must have**

* Er is een wereld. Deze wereld is gedeeld en centraal bijgehouden.
* Spelers kunnen rondbewegen op de wereld.
* Spelers hebben wezens.
* Spelers kunnen tegen wezens vechten.
* Wezens kunnen levelen.

**Should have**

* Er is een ‘eind’ gevecht.
* Spelers kunnen wezens vangen.
* Een menu.
* Types voor de wezens.
* Minimaal 1 wezen per type.
* Spelers kunnen wezens healen.
* Spelers kunnen inloggen.

**Could have**

* Sprites (die niet placeholder)
* Meer wezens van de bestaande types.
* Spelers kunnen tegen elkaar vechten.
* Er zit een limiet aan het aantal spelers per wereld.
* Spelers hebben items (healing)

**Won’t**

* Extra types